

Отзывы пользователей систем 3D CAD

Узнайте, что говорят конструкторы о Pro/ENGINEER®

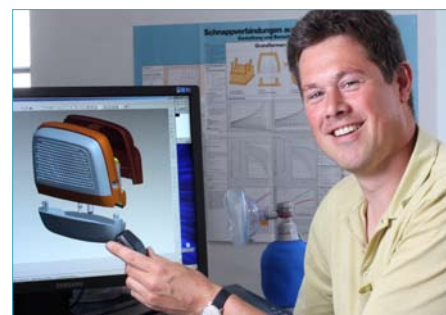


ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ?

«Возможности моделирования поверхностей в пакете Pro/ENGINEER просто удивительны, а доступ к ним облегчён за счет интуитивно понятного и четко структурированного интерфейса пользователя».

Хенрик Сиигер (Henrik Siiger) работает инженером-механиком в компании Technolution A/S — датской проектировочной компании, специализирующейся на разработке изделий для промышленных компаний, которым требуются услуги специалистов уникальной квалификации или дополнительные возможности. Компания Technolution специализируется на машиностроении и тесно связанных с ним областях промышленного проектирования, электроники, программного обеспечения, химии, производства и маркетинга. За время работы в компании Technolution г-н Сиигер перепробовал множество различных приложений и систем 3D CAD, таких как Autodesk Inventor®, SolidWorks® и CATIA®.

На протяжении уже 10 лет он ежедневно использует Pro/ENGINEER и с каждым днем все больше убеждается в силе его возможностей. «Я много занимаюсь моделированием поверхностей при конструировании деталей, и это явно одна из сильных сторон Pro/ENGINEER. Результаты получаются отличные, а интерфейс интуитивно понятен, поэтому это программное обеспечение лучше всего соответствует нашим требованиям».



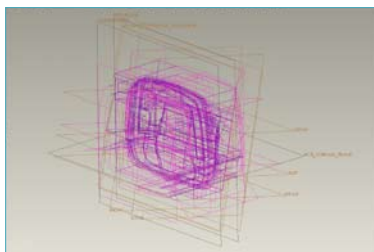
Хенрик Сиигер (Henrik Siiger), инженер-механик, Technolution A/S, Хёрсхольм, Дания

Почему Pro/ENGINEER настолько эффективен

«В своей непосредственной работе я уделяю основное внимание двум задачам: первая — разработка деталей высокоэстетичной формы, требующая высокого уровня проектирования поверхностей; вторая — управление сборками с применением методики управляемого конструирования сверху вниз. Многие наши изделия включают двухкомпонентные пластиковые детали, изготавливаемые посредством двухступенчатой формовки, при которой совмещаются два различных пластика».

Используя возможности моделирования на основе скелетных моделей в Pro/ENGINEER, я могу с легкостью конструировать и управлять сложными геометрическими системами, включающими такие пластиковые детали. Я легко могу контролировать взаимные помехи деталей, выносы и выполнять чертежи.

Функционал скелетного моделирования в Pro/ENGINEER существенно упрощают повторное использование деталей, замену компонентов и изменение ссылок. Без каркасных функций мы бы тратили намного больше времени. А с этими функциональными возможностями Pro/ENGINEER нам требуется проверять модели только один раз. Для нас это особенно важно, чтобы сохранять конкурентоспособность в данной отрасли».



Каркасная модель, созданная в Pro/ENGINEER.



Акустическая система, разработанная в Pro/ENGINEER.